

REGRAS JOGO DE DOMINÓ

O jogo

Número de Jogadores: 2.

Total de Pedras: São 28 pedras que possuem em cada uma de suas faces pontos que indicam valores numéricos que vão de 0 a 6.

Início da partida: São “compradas” 7 pedras por cada jogador. As 14 pedras restantes serão usadas para comprar no caso do jogador não ter a pedra da vez.

O jogador com a maior pedra (6-6) começa o jogo, colocando-a na mesa. Caso nenhum dos jogadores tenha a pedra 6x6, inicia o 5x5, 4x4, 3x3, 2x2, 1x1, 0x0 ou a pedra com maior número de pontos, nesta ordem.

Cada jogador deve tentar encaixar uma de suas pedras nas extremidades do jogo na mesa. Quando o jogador consegue encaixar uma pedra ele passa a vez, caso ele não consiga ele deve comprar do monte, se não houver pedras no monte ele passará a vez.

Fim de Jogo

O jogo acaba quando alguém bate (ficar sem pedras na mão) ou quando o jogo fica fechado, isto é: quando não é mais possível baixar peças, geralmente quando as duas pontas do jogo têm o mesmo número e não existem mais

peças com este número na mão dos jogadores, nem a serem compradas.

Pontuação

Cada pedra é composta de dois números, um em cada ponta sendo que algumas tem o mesmo número nas duas pontas, o valor de cada pedra corresponde a soma dos

dois números, ou seja,  vale **0 pontos**, a pedra 

vale **7 pontos**, a pedra  vale **12 pontos** e assim por diante.

Contagem

a) A partida acaba quando um dos participantes atingir 100 pontos, sendo vencedor o outro participante.

b) Quando um jogo ficar fechado, cada um soma seus pontos.

c) Quando um jogador baixar todas as peças (ganhador) o adversário (perdedor) soma os pontos das peças que sobraram em suas mãos.